

自然科学科目群

数学

全学共通科目として提供されている数学科目は、理系向けと文系向け及び全学向けに分かれています。主要なものについて、その概要を「理系向け」と「文系・全学向け」に分けて説明します。

➤ 「理系向け」

多くの自然科学・応用科学において、数学はその理論を記述するための言葉を提供します。実際、数学無しにはこれらの理論を理解することも正確に記述することもできません。数学は、いわば学問の礎なのです。そこで、理系の多くの学部・学科においては、全学共通科目における数学科目を「専門の基礎となる科目」として必要に応じて幾つか指定し、クラス指定科目として履修を推奨しています。ここでは主にこれらの科目について概説します。

クラス指定科目として挙げられる数学科目で多くの学部・学科の学生に関係するものは、次の表にまとめられます。

①	微分積分学（講義・演義）A・B 線形代数学（講義・演義）A・B
②	微分積分学統論Ⅰ・Ⅱ、線形代数学統論 確率論基礎、数理統計（※分野はデータ科学）

この表の①・②は学修の順次性を示しており、原則、①に書かれている科目を学修してから②に書かれている科目を履修することになります。また、学部・学科によっては、②で学修した内容は更なる発展的内容の数学を学修するための基礎事項となります。

数学の学修においては、その順次性は無視できません。微分積分の基礎事項の理解も無しに微分方程式（これは微積分統論Ⅱで扱われます）を論じようというのは、喩えるなら四則演算も知らずに代数方程式を論じるようなものであり、殆ど意味を成さないでしょう。したがって、初期段階の数学の学修を疎かにすると後の学修に悪影響が生じるのは至極当然のことです。各学生においてはこのようなことの無いよう、特に1回生担当の科目については、担当されたクラス指定科目を着実に履修することが強く望まれます。

➤ 「文系向け・全学向け」

文系向け・全学向けに開講されている科目には、例えば以下のものがあります。

数学基礎 A・B [文系]

数学探訪Ⅰ・Ⅱ

左側に挙げられている科目は文系向けの科目で、将来の学修で必要となりうる数学的技法を学ぶことを主たる目的とした科目です。現在では、分野によっては文系といえども高校数学の範囲を超えた数学が必要となります。そのような数学的技法を、高校で数学Ⅲを履修していない学生を対象として講義します。

右側に挙げられている科目は全学向けの科目です。実践的な数学的技法を修得するための科目というよりは、むしろ数学の多様な価値に触れることを目的とした科目であり、数学の色々な分野を題材にした講義が行われます。

➤ 数学科目の紹介 — 関数の解析を切り口として —

関数 数学において「関数」は重要な概念です。関数とは、何かを入力すると数が出力される、そういう装置です。出力される数のことを関数の値と言います。入力するものを動かすとそれに応じて関数の値が動きます。関数は変化する量を表わしています。数学では、関数はいろいろな動機を持って研究されています。では、何故関数が興味を持って調べられるようになったのでしょうか？それは世の中の多くの「現象」が関数という言葉によって記述されるからです。

「現象を関数で記述する」とはどういうことでしょうか？例えば、新幹線に乗って京都から博多に向かうとき、時刻 t における列車の位置を京都からの走行距離として $x(t)$ と表せば、新幹線の走行という現象を関数で記述したことになります。新幹線が一定の速度で走行していれば、 $x(t)$ は一次式になり、加速中は下に凸の、減速中は上に凸の関数になります。

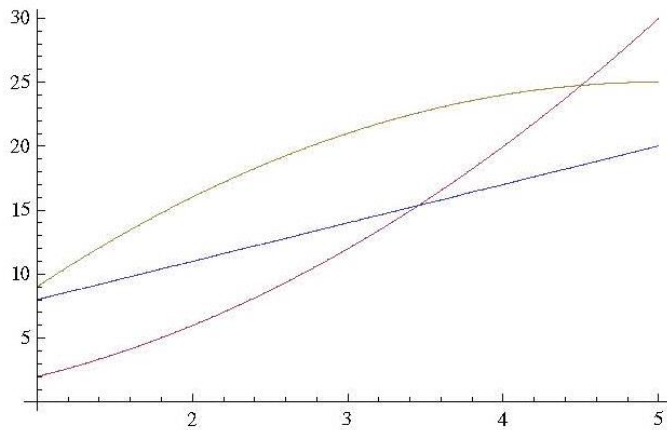


図1 走行距離のグラフ

他にも例を挙げましょう。ある地域の各地点 P に対してそこでの温度 T を対応させれば、これは地点 P の関数を定めます。地点 P は座標をつかうことによって2つの変数 x, y で表されますので、温度は2変数関数 $T(x, y)$ で表わされることとなります。

温度ではなく、各地点 P での空気の流れ(風)を考えると、それは風向きと強さで表わされます。したがって、風の状態は各点 P に風向きの方向に風の強さに比例した長さの矢印を配置することで表現されます(図2)。 $P=(x, y)$ を根元とする矢印の、矢の先端の x 座標の値から x を引いたものを $u(x, y)$ とし、 y 座標の値から y を引いたものを $v(x, y)$ で表わすことにすれば、風の状態は $(u(x, y), v(x, y))$ という2変数の関数2個の組で表わされる。これもまた関数の仲間であり、2次元ベクトル場と呼ばれます。ベクトル場は「流れ」を記述する際に自然に出てきます。

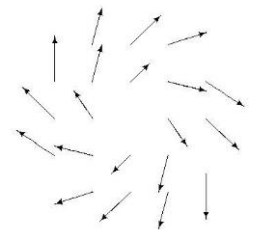


図2 ベクトル場

諸科学において、まず現象を関数で記述し、次にその関数の性質を調べ、最後にそれを現実の現象の下に解釈して理解する、という手続きが、近代以降、基本的・標準的な枠組みとなりました。そして、この枠組みの真ん中の部分、「関数の性質を調べる」という部分を、数学が主に担当しているのです。

微分積分とは 数学では関数を調べるために多くの技法が開発されています。全学共通科目として提供される数学科目はこうした技法の基礎を与えています。なかでも微分積分学は中心的な存在です。

微分とは与えられた関数を一次式で近似することです。関数 $x(t)$ を $t=t_0$ で微分することは、変数 t の値が t_0 に近いとき(局所的)にもとの関数(複雑なもの)を一次式(簡単なもの)で近似することです。

$$x(t) - x(t_0) \sim c(t - t_0)$$

近似するというのを、関数のグラフが表わす曲線を使って言い換えるならば、この一次式のグラフは、曲線上の点 $(t_0, x(t_0))$ における接線に他なりません。接線の傾きが $t=t_0$ における微分係数です。微分係数がわかればその関数の t_0 の近くでの挙動 —増加しているのか、減少しているのか— がわかります。微分学は、関数の局所的な振る舞いを調べます。

積分は、関数の大局的な情報を与えます。区間での積分(定積分といいます)は、変数 t が一定の範囲を動く間にその関数が各 t の近くで生み出す寄与を、全て足し上げたものです。例えば、 t_0 から t_1 までの積分の値を $t_1 - t_0$ で割ったものはもとの関数の平均値を与えます。

微分積分とは、微分と積分を合わせたものですが、単に「微分と積分」という意味ではありません。「微分積分学」という言葉は微分と積分が有機的に関係していることを一言で表しています。実際、微分積分学の基本定理と呼ばれる重要な定理があって、それは微分と積分を互いに逆の操作として結びつけるものです。

いま述べたことを、新幹線の走行を例に、具体的現象と結び付けてみましょう。関数 $x(t)$ が時刻 t における列車の位置(走行距離)を表すとき、 t_0 での微分係数 $x'(t_0)$ は時刻 t_0 での速度です。関数 $v(t) = x'(t)$ は各時刻における速度を表わします。今度は関数 $v(t)$ の時刻 $t=t_0$ から $t=t_1$ までの積分を考えてみましょう。 $t=t_0$ から $t=t_1$ までの間の、速度 $v(t)$ の寄与の積み上げとは何を意味するのでしょうか?各時刻 t において単位時間当たり $v(t)$ だけ移動することが速度の意味ですから、その寄与(t の近くでの走行距離)を足し上げて得られる量とは、時刻 t_0 から t_1 まで間の走行距離 $x(t_1) - x(t_0)$ です。すなわち、速度の積分で走行距離(すなわち基準点からの位置)が得られます。微分積分学の基本定理は微分と積分を互いの逆として結びつけると述べましたが、物体の運動の記述に現れる位置と速

度という関数については、位置を微分したら速度が現れ、速度を積分したら位置が得られるという関係になっています。

線形代数とは 線形代数とは、線形性という言葉でとらえられる構造あるいは性質について考察する分野で、線形空間(ベクトル空間とも言う)と線形写像を扱います。

世の中の様々な現象を観察すると、足し算とスカラー倍(実数倍)が自然に考えられる対象がいろんなところに潜んでいることがわかります。例えば、力には向きと強さがあるので、力はベクトルで表わされますが、物体を3つの方向に引っ張ったときに、力が釣り合ったとすれば、3つの引っ張る力は、ベクトルとしての和が0になります。

ベクトル場に対して、足し算とスカラー倍を考えることができます。図3の上段のベクトル場を左から θ_1 , θ_2 , θ_3 と書くと $\theta_1 + \theta_2 = \theta_3$ である。また、下段はベクトル場 θ_3 を $3/2$ 倍にしたベクトル場がどうなるかを示しています。ベクトルに対して、 $3/2$ のような数のことをスカラーと呼びます。足し算とスカラー倍からなる構造が線形性であり、足し算とスカラー倍が定義された集合が線形空間です。

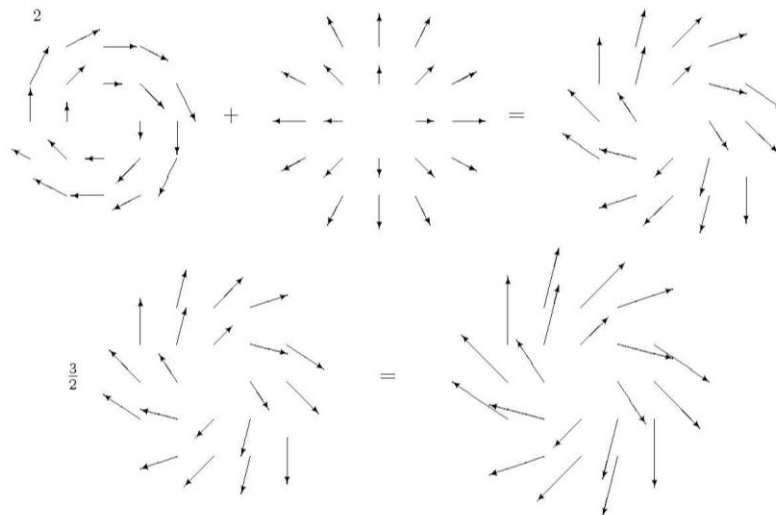


図3 ベクトル場の和とスカラー倍

数に対して数を対応させるものが関数ですが、もっと一般に、例えばベクトルに対してベクトルを対応させるときは関数という代わりに写像という言葉を使います。ここで話題にしたいのは写像の線形性です。写像の線形性とは何でしょうか?例えば、平面に原点 O を決め、 O を中心に角度 θ の回転を考えましょう。回転は平面から平面それ自身への、点を点に移す写像です。平面は原点を決めることによって、2次元ベクトル全体の集合である線形空間 V と同等になるから、回転は V から V への写像を決めます。

2次元ベクトル v に対しそれを回転したベクトルを $R_\theta(v)$ と書きます。この写像はベクトルの足し算とスカラー倍に対して次の性質を持ちます。

$$R_\theta(c_1v_1 + c_2v_2) = c_1R_\theta(v_1) + c_2R_\theta(v_2)$$

足し算とスカラー倍を先に行なってから回転するか、回転してから、足し算とスカラー倍をするか、結果は同じになります。これが写像の線形性です。言い換えると、ベクトル v_1 と v_2 の写像による行き先を知っていれば、第3のベクトル $c_1v_1 + c_2v_2$ の行き先が判ってしまいます。平面上のベクトルは無数個ありますが、それらは、適当な2つのベクトルから足し算とスカラー倍で作ることができます。したがって、写像が線形であれば、2つのベクトルについての情報からすべてのベクトルに対する情報が読み取れます。これが線形性のポイントなのです。

関数を調べる際にも線形性は必要となります。2変数の関数を考えましょう。点 $P_0 = (x_0, y_0)$ の近くで関数 $f(x, y)$ を微分するとは、関数を $P = (x, y)$ が P_0 の近くにあるときに、 P_0 からの微小変化 $\Delta x = x - x_0$, $\Delta y = y - y_0$ の1次式 $c_1\Delta x + c_2\Delta y$ で近似することです。

$$f(x, y) - f(x_0, y_0) \sim c_1\Delta x + c_2\Delta y$$

c_1 と c_2 を与えるだけでこの1次式は決まります。微分することによって、無限個の情報の中から、 P の近くでの関数の変化の様子を統制する、2個の量 c_1, c_2 を取り出すのです。

一定の性質を持つ関数の全体を線形空間として考えることも重要です。関数に対して和とスカラー倍が自然に定義されますが、線形の微分方程式の解の基本性質は解の全体が線形空間になることです。すなわち、2つの解から一次

結合(足し算とスカラー倍で作ったベクトル)によって別の解を作ることができます。後で述べるように線形の微分方程式は自然現象の理解のために欠かせないものです。

量子力学では、物理状態はある線形空間 F のベクトルで表わされます。さらに、ハミルトニアンと呼ばれる線形写像 $H: F \rightarrow F$ があって、ある実数 E に対して $Hv = Ev$ が成り立つようなベクトルのことを、エネルギーが E の状態と考えます。量子力学では、線形代数は、理論そのものを記述する上で本質的な役割を演じるのです。

他科目・他分野との繋がり 全学共通科目には、多くの数学科目が提供されていますが、それらは独立に存在するものではなく、互いに密接に関連しています。微分積分は微分積分学(講義・演義) A, B で、線形代数は線形代数学(講義・演義) A, B で学ぶ。ここでは、それ以外の主要なものについて、その内容と互いの関係を概説しておきます。

現象は関数で記述されると冒頭で述べましたが、諸科学に現れる現象は「法則」に束縛されて生じます。例えば物理現象は該当する物理法則の下に出現します。現象を関数で記述したとき、物理法則は関数を束縛しますが、多くの場合それは微分方程式という形で現れます。したがって、微分方程式は実際に現象を理解する上で重要な位置を占め、それを解くことは切実な問題です。例えば熱の伝導は、熱が温度の高い場所から温度の低い場所へ、温度勾配に比例して伝わるという原理と、温度の変化は流れ込む熱量に比例するという原理によって決まります。この2つの原理から、温度変化を表わす関数に対する方程式が導かれます。これは熱方程式と呼ばれます。熱方程式は線形微分方程式と言って解の全体が線形空間になるという性質を持ちます。特に、細い針金の両端を温度 T_1 と T_2 に保ち、十分時間がたって温度変化がなくなった状態で、針金の各点における温度 $T(x)$ は、位置 x の関数として線形微分方程式を満たしますが、この場合の解は2つの関数1 と x の一次結合(すなわち解は x の1次式)になります。これにより、 $T(x) = c_1 + c_2 x$ の具体形が2個の未知数 c_1, c_2 に対する2元連立方程式(中学の数学)を解くことによって求まってしまう。微分方程式の初歩については、微分積分学及び線形代数学の知識を前提にして**微分積分学続論 II** で学びます。

少々脱線にはなりますが、微分方程式という言葉を出した以上、ニュートン力学に触れないわけにはいきません。ニュートンの運動方程式は最も有名な微分方程式です。個別の力学現象に対し運動方程式を立て、それを微分積分の技法を使って解くことにより理解します。この意味で微分積分の技法は古典力学の問題に力を発揮するが、それは偶然ではありません。そもそも、ニュートンは古典力学を記述し、その問題を解くために微分積分学の着想に至ったのですから。

ベクトル場に対しては、一味違った「微分・積分」が導入されます。その「微分」は「流れ」の局所的な傾向を記述し、「積分」は「流れ」の大局的な影響を記述するのに本質的な役割を演じます。さらに、ベクトル場に対する「微分積分学の基本定理」も確立されており、ガウスの発散定理やストークスの定理という名前と呼ばれます。これらは**微分積分学続論 I** で学ぶベクトル解析の内容です。この科目も、微分積分学のみならず、線形代数の内容を前提として学ぶこととなります。

ベクトル解析は、電磁気学と相性が良く、電磁気学を記述するには必要不可欠なものです。実は、電磁気学を記述するためにベクトル解析が作られたという背景もあり、結果的に相性が良いのではなくそのように作られていると言ふべきです。電磁気学の理解とベクトル解析は不可分なのです。

以上、各科目の大まかな内容と分野間のつながりについて述べました。全学共通科目として提供される各数学科目はそれぞれが独立した一科目として提供されているのではなく、互いに関係しながら体系として積み上がっていくものだということがわかっていただけたでしょうか。

おわりに 現在の数学は一つの学問として相当に洗練されおり、その体系は、広範な応用を念頭において「抽象的」に記述され、また誰にでも同じ内容が伝わるようにと、論理的な「厳密性」をもって組み立てられています。しかし、そのせいで初学者はしばしば全体像を見失うこともあります。そんなときは、先に指摘したように各数学科目は繋がりをもっていることを思い出してください。抽象性・厳密性ゆえに、学んでいる数学と自身の興味のある科学分野との関連が見えず、「為にする数学」をやっているように感じるときもあるかもしれません。そんなときにも、例えば「微分方程式と力学」や「ベクトル解析と電磁気学」のように、数学が現象の記述を目的に生まれたことを思い出してください。これらの視点が、学ぶことに疲れてしまったときに元気を与えてくれることもあるでしょうから。

数学の理論と技法を身につけるためには、何よりも自分で手を動かして、実例に当たってみるべきです。他の自然科学において実験が重要であるように、数学においては演習が重要です。演習とは自分で考え、計算することでなければなりません。そうして、納得のいかないことが出てきたときは、さらに考え、友だちと議論し、TA(ティーチングアシスタント)に教えてもらったり、先生に質問をしてください。繰り返しになりますが、数学は数学の内部で、また他の自然科学との間で、強力なつながりを持っています。何か解らないときに、そこに立ち止まらずに学習していくと、他とのつながりを見つけることによって、解らなかつたことが解るようになることがあります。解らないこと、納得のいかないことがあっても、その疑問を持ち続けて、あきらめずに先に進むことが大切です。

数学は潜在的には皆さんの将来の学問分野の基礎となる力を持っています。それを超えて皆さんによって数学が現実的に諸科学の基礎として活用されることを願います。