

Course number		G-LAS14 80009 SJ90			
Course title (and course title in English)	アントレプレナーシップ特論 Special Lecture for Entrepreneurship		Instructor's name, job title, and department of affiliation	Graduate School of Medicine Program-Specific Professor, SAOTOME CHIKAKO	
Group	Interdisciplinary Graduate Courses		Field(Classification)	Career Development	
Language of instruction	Japanese		Old group		Number of credits 2
Hours	30	Class style	Seminar (Face-to-face course)		Year/semesters 2024・Intensive, First semester
Days and periods	Intensive August 4-7		Target year	Graduate students	Eligible students For all majors

(Students of Graduate School of Medicine cannot take this course as liberal arts and general education course. Please register the course with your department.)

[Overview and purpose of the course]

製造業のビジネスゲームを通じて、管理会計の基礎について学習する。

ビジネスゲームにおいて、製造設備（工場）、原材料の購入、従業員の雇用、商品の生産、販売までを行う。各行動の費用／売上を記帳し、12ヶ月が経過したところで貸借対照表（B/S）及び損益計算書（P/L）を作成し、経常利益を算出する。

経営の疑似体験を通じて、経営戦略の検討、ビジネスモデルの構築及び会計の基礎知識を習得する。

経済の専門知識がなくても作成できる財務諸表作成シートを使用することにより、学生のバックグラウンドによらず、会計の基礎知識を習得することができる。さらに、ゲームを通じた演習により、実践的な会計の知識を習得することができる。

[Course objectives]

経営の疑似体験を通じて、ビジネスに必要な会計の知識を実践的に習得する。そのことにより、実際にアントレプレナーとして起業する際に、事業を成功に導くことができるようなビジネスモデルの構築、予算管理を行うことができる。

[Course schedule and contents]

第1回 8月4日：導入講義
 第2回 8月4日：ビジネスゲームルールの説明
 第3回 8月4日：ビジネスゲームデモ
 第4～6回 8月5日：ビジネスゲームⅠ～Ⅲ
 第7回 8月5日：管理会計
 第8回 8月5日：投資と企業経営
 第9～12回 8月6日：ビジネスゲームⅣ～Ⅶ
 第13回 8月6日：ビジネスゲーム発表資料作成
 第14回 8月7日：ベンチャー経営の実際
 第15回 8月7日：ビジネスゲーム経営結果の発表と振り返り

Continue to アントレプレナーシップ特論(2)

アントレプレナーシップ特論(2)

[Course requirements]

全講義出席可能であること。アントレプレナーシップを受講していることが望ましい。

[Evaluation methods and policy]

平常点、発表とレポートにより総合的に評価する。

[Textbooks]

特になし

[References, etc.]

(References, etc.)

特になし

[Study outside of class (preparation and review)]

特になし

[Other information (office hours, etc.)]