科目ナンバリング U-LAS30 20035 SJ10										
授業科目名 プログラミング演習 (* 英訳 > Programming Practice (I				•				祭高等教育 報環境機構		喜多 一 森村 吉貴
群	情報学科目群			分野(分類)	(各論)	論) 使用				日本語
旧群		単位数	2単位	週コマ数	1コマ	7	授業形態 演習(対面授業科目)			
開講年度・ 開講期	2024 •	後期	曜時限月] 5		配当	4学年	全回生	対象学	生全学向

[授業の概要・目的]

プログラミング言語 Python は初学者にも学びやすい言語である一方で、さまざまな応用も可能で ある。近年では学術研究にも利用が広がっている。本授業ではプログラミングの初学者を対象に Pvthon を用いたプログラミングを演習方式で学ぶ。

[到達目標]

- Python によるプログラムの実行についての基本操作ができるようになる。
- Python プログラムを構成する基本的要素の機能と書式について説明し、例題を用いて実行例を構 成できるようになる。
- Python を用いて簡単なプログラムを自ら設計、実装、テストできるようになる。

[授業計画と内容]

- プログラミングについての概説とPython 実行環境の導入と操作、学習法(1回)
- 変数と代入、逐次実行、リスト(1回)
- 制御構造:繰り返しと条件分岐(1回)
- 関数、Turtle グラフィクス(2回) Tkinter による GUI プログラミング(2回)
- ファイル操作(1回)
- プログラムの開発手法(2回)
- NumPy, Pandas, Matplotlib を用いたデータの扱いとプロット(1回)
- 振り返り(1回)
- 各自のプログラミング課題への取り組み(2回)
- フィードバック(試験、プログラミング課題の講評)(1回)

[履修要件]

Python が実行可能なノートPCを持参して授業に参加すること。ノート PC への Python のインスト ールについては授業中に指示するので事前に準備する必要はない。

「成績評価の方法・観点」

授業での演習や小テスト(70点)、プログラミング課題(30点)により到達目標の達成度に照らして成 |績をつける

[教科書]

喜多,森村,岡本 『プログラミング演習 Python 2024』(出版されていません。オンライン版を授 業で配布します。)

[参考書等]

(参考書)

授業中に紹介する

|Python の入門書は多数出版されている。Python はさまざまな用途に利用されるプログラミング言語 であり、それぞれの関心に沿って1冊は参考書を用意して学習することを進める。詳しくは授業中 に指示する。

プログラミング演習 (Python) (2)へ続く

プログラミング演習(Python) (2)
[授業外学修(予習・復習)等]
プログラミングは実際にプログラムを書くことを行わなければ身につかない。ほぼ毎回の授業で授業中の課題と宿題(主に実施の容易な予習課題)を課す。また、これとは別に2回のプログラミング課題も課す。教科書の予習復習と併せて2単位の演習科目で想定している授業時間外学習(4時間)に取り組むことを求めるので、授業時間外学習の時間を確保して履修すること。
[その他(オフィスアワー等)]
漠然とプログラミングができるようになりたい、という動機ではプログラミングはなかなか身につかない。授業の中で「こんなことに取り組みたい」という具体的な目標を見出すこと。 受講にあたってプログラミングの経験の有無は問わない。数学的な内容は含めないので文科系の学生でも十分に履修可能であり、実際に文科系の初学者でも理科系の受講者と同じように合格している。特定のオフィスアワーは設けないが、電子メールでの問い合わせなどは随時受ける。