

<b>Course number</b>		G-LAS14 80009 SJ90					
<b>Course title (and course title in English)</b>		アントレプレナーシップ特論 Special Lecture for Entrepreneurship		<b>Instructor's name, job title, and department of affiliation</b>		Graduate School of Medicine Program-Specific Professor, SAOTOME CHIKAKO Graduate School of Medicine Program-Specific Associate Professor, YAMAGUCHI TARO	
<b>Group</b>		Interdisciplinary Graduate Courses		<b>Field(Classification)</b>		Career Development	
<b>Language of instruction</b>		Japanese		<b>Old group</b>		<b>Number of credits</b> 2	
<b>Hours</b>		30		<b>Class style</b>		Seminar (Face-to-face course)	
<b>Year/semesters</b>		2025・Intensive, First semester		<b>Days and periods</b>		Intensive August 4 (PM), 5(AM, PM), 7 (AM, PM), 8 (AM)	
<b>Target year</b>		Graduate students		<b>Eligible students</b>		For all majors	
( Students of Graduate School of Medicine cannot take this course as liberal arts and general education course. Please register the course with your department. )							
<b>[Overview and purpose of the course]</b>							
<p>製造業のビジネスゲームを通じて、管理会計の基礎について学習する。</p> <p>ビジネスゲームにおいて、製造設備（工場）、原材料の購入、従業員の雇用、商品の生産、販売までを行う。各行動の費用／売上を記帳し、12ヶ月が経過したところで貸借対照表（B/S）及び損益計算書（P/L）を作成し、経常利益を算出する。</p> <p>経営の疑似体験を通じて、経営戦略の検討、ビジネスモデルの構築及び会計の基礎知識を習得する。</p> <p>経済の専門知識がなくても作成できる財務諸表作成シートを使用することにより、学生のバックグラウンドによらず、会計の基礎知識を習得することができる。さらに、ゲームを通じた演習により、実践的な会計の知識を習得することができる。</p>							
<b>[Course objectives]</b>							
<p>経営の疑似体験を通じて、ビジネスに必要な会計の知識を実践的に習得する。</p> <p>そのことにより、実際にアントレプレナーとして起業する際に、事業を成功に導くことができるようなビジネスモデルの構築、予算管理を行うことができる。</p>							
<b>[Course schedule and contents)]</b>							
<p>第1回 8月4日：導入講義</p> <p>第2回 8月4日：ビジネスゲームルールの説明</p> <p>第3回 8月4日：ビジネスゲームデモ</p> <p>第4～6回 8月5日：ビジネスゲームⅠ～Ⅲ</p> <p>第7回 8月5日：管理会計</p> <p>第8回 8月5日：投資と企業経営</p> <p>第9～12回 8月7日：ビジネスゲームⅣ～Ⅶ</p> <p>第13回 8月7日：ビジネスゲーム発表資料作成</p> <p>第14回 8月8日：ベンチャー経営の実際</p> <p>第15回 8月8日：ビジネスゲーム経営結果の発表と振り返り</p>							
<b>[Course requirements]</b>							
<p>全講義出席可能であることを必須条件とします。</p> <p>本講義は演習科目ですので、講義に必要な管理会計の知識はアントレプレナーシップを受講して、</p> <p style="text-align: right;">Continue to アントレプレナーシップ特論(2)</p>							

## アントレプレナーシップ特論(2)

予め習得しておいてください。

### [Evaluation methods and policy]

平常点（講義中の質問、講義内容の理解度、講義に対する積極性）、経営結果発表とレポートにより総合的に評価する。

### [Textbooks]

Not used

必要な資料は講義にて配布する。

### [References, etc.]

（References, etc.）

浅田孝幸 他『管理会計・入門 戦略経営のためのマネジリアル・アカウンティング 第4版』（有斐閣, 2017）ISBN:9784641220966（Maruzen eBook Libraryにて閲覧可能）

### [Study outside of class (preparation and review)]

事前に配布するルールブック及びゲームに関する動画で、講義の前にゲームの概要を理解しておくこと。

### [Other information (office hours, etc.)]

場所は医学研究科メディカルイノベーションセンター棟1階セミナー室です。