

科目ナンバリング		G-LAS14 80009 SJ90									
授業科目名 <英訳>		アントレプレナーシップ特論 Special Lecture for Entrepreneurship				担当者所属 職名・氏名		医学研究科 特定教授 早乙女 周子 医学研究科 特定准教授 山口 太郎			
群	大学院横断教育科目群			分野(分類)	キャリア形成系			使用言語	日本語		
旧群		単位数	2単位	時間数	30時間	授業形態	演習（対面授業科目）				
開講年度・ 開講期	2025・ 前期集中		曜時限	集中 8月4日午後、5日 終日、7日終日、8 日午前		配当学年	大学院生	対象学生	全学向		

(医学研究科の学生は、全学共通科目として履修登録できません。所属部局で履修登録してください。)

【授業の概要・目的】

製造業のビジネスゲームを通じて、管理会計の基礎について学習する。

ビジネスゲームにおいて、製造設備（工場）、原材料の購入、従業員の雇用、商品の生産、販売までを行う。各行動の費用／売上を記帳し、12ヶ月が経過したところで貸借対照表（B/S）及び損益計算書（P/L）を作成し、経常利益を算出する。

経営の疑似体験を通じて、経営戦略の検討、ビジネスモデルの構築及び会計の基礎知識を習得する。

経済の専門知識がなくても作成できる財務諸表作成シートを使用することにより、学生のバックグラウンドによらず、会計の基礎知識を習得することができる。さらに、ゲームを通じた演習により、実践的な会計の知識を習得することができる。

[到達目標]

経営の疑似体験を通じて、ビジネスに必要な会計の知識を実践的に習得する。

そのことにより、実際にアントレプレナーとして起業する際に、事業を成功に導くことができるようなビジネスモデルの構築、予算管理を行うことができる。

「授業計画と内容」

第1回	8月4日：導入講義
第2回	8月4日：ビジネスゲームルールの説明
第3回	8月4日：ビジネスゲームデモ
第4～6回	8月5日：ビジネスゲームI～III
第7回	8月5日：管理会計
第8回	8月5日：投資と企業経営
第9～12回	8月7日：ビジネスゲームIV～VII
第13回	8月7日：ビジネスゲーム発表資料作成
第14回	8月8日：ベンチャー経営の実際
第15回	8月8日：ビジネスゲーム経営結果の発表と振り返り

[履修要件]

全講義出席可能であることを必須条件とします。

本講義は演習科目ですので、講義に必要な管理会計の知識はアントレプレナーシップを受講して、予め習得しておいてください。

アントレプレナーシップ特論(2)へ続く ↓ ↓ ↓

アントレプレナーシップ特論(2)

【成績評価の方法・観点】

平常点（講義中の質問、講義内容の理解度、講義に対する積極性）、経営結果発表とレポートにより総合的に評価する。

【教科書】

使用しない
必要な資料は講義にて配布する。

【参考書等】

（参考書）
浅田孝幸 他『管理会計・入門 ―戦略経営のためのマネジリアル・アカウンティング―第4版』（有斐閣, 2017）ISBN:9784641220966（Maruzen eBook Libraryにて閲覧可能）

【授業外学修（予習・復習）等】

事前に配布するルールブック及びゲームに関する動画で、講義の前にゲームの概要を理解しておくこと。

【その他（オフィスアワー等）】

場所は医学研究科メディカルイノベーションセンター棟1階セミナー室です。

【主要授業科目（学部・学科名）】