科目ナンバリング	G-LAS14 80009 SJ90						
授業科目名 <英訳>	アントレプレナーシップ特論 Special Lecture for Entrepreneurship			担当者所属 職名・氏名	医学研究科　特定教授 早乙女　周子 医学研究科　特定准教授 山口　太郎		
群	大学院横断教育科目群	分野(分類)	キャリア形成系		使用言語	日本語	
旧群		単位数	2単位	時間数	30時間	授業形態	演習（対面授業科目）
開講年度・開講期	2026・ 前期集中	曜時限	集中 8/3, 8/4, 8/6, 8/7	配当学年	大学院生	対象学生	全学向

（医学研究科の学生は，全学共通科目として履修登録できません。所属部局で履修登録してください。）

[授業の概要・目的]

製造業のビジネスゲームを通じて、管理会計の基礎について学習する。
　ビジネスゲームにおいて、製造設備（工場）、原材料の購入、従業員の雇用、商品の生産、販売までを行う。各行動の費用／売上を記帳し、12ヶ月が経過したところで貸借対照表（B/S）及び損益計算書（P/L）を作成し、経常利益を算出する。
　経営の疑似体験を通じて、経営戦略の検討、ビジネスモデルの構築及び会計の基礎知識を習得する。
　経済の専門知識がなくても作成できる財務諸表作成シートを使用することにより、学生のバックグラウンドによらず、会計の基礎知識を習得することができる。さらに、ゲームを通じた演習により、実践的な会計の知識を習得することができる。

[到達目標]

経営の疑似体験を通じて、ビジネスに必要な会計の知識を実践的に習得する。
そのことにより、実際にアントレプレナーとして起業する際に、事業を成功に導くことができるようなビジネスモデルの構築、予算管理を行うことができる。

[授業計画と内容]

第 1回　　8月3日：導入講義
第 2回　　8月3日：ビジネスゲームルールの説明
第 3回　　8月3日：ビジネスゲームデモ
第 4～6回　8月4日：ビジネスゲームI~III
第 7回　　8月4日：管理会計
第 8回　　8月4日：投資と企業経営
第 9~12回 8月6日：ビジネスゲームIV~VII
第13回　　8月6日：ビジネスゲーム発表資料作成
第14回　　8月7日：ベンチャー経営の実際
第15回　8月7日： ビジネスゲーム経営結果の発表と振り返り

[履修要件]

全講義出席可能であることを必須条件とします。
本講義は演習科目ですので、講義で必要な管理会計の知識はアントレプレナーシップを受講して、予め習得しておいてください。

[成績評価の方法・観点]

平常点（講義中の質問、講義内容の理解度、講義に対する積極性）、経営結果発表とレポートにより総合的に評価する。

[教科書]

使用しない
必要な資料は講義にて配布する。

アントレプレナーシップ特論(2)へ続く↓↓↓

アントレプレナーシップ特論(2)

[参考書等]

（参考書）
浅田孝幸　他『管理会計・入門 ―戦略経営のためのマネジリアル・アカウンティング―第4版』（有斐閣, 2017）ISBN:9784641220966（Maruzen eBook Libraryにて閲覧可能）

[授業外学修（予習・復習）等]

事前に配布するルールブック及びゲームに関する動画で、講義の前にゲームの概要を理解しておくこと。

[その他（オフィスアワー等）]

場所は医学研究科メディカルイノベーションセンター棟1階セミナー室です。

[主要授業科目（学部・学科名）]